

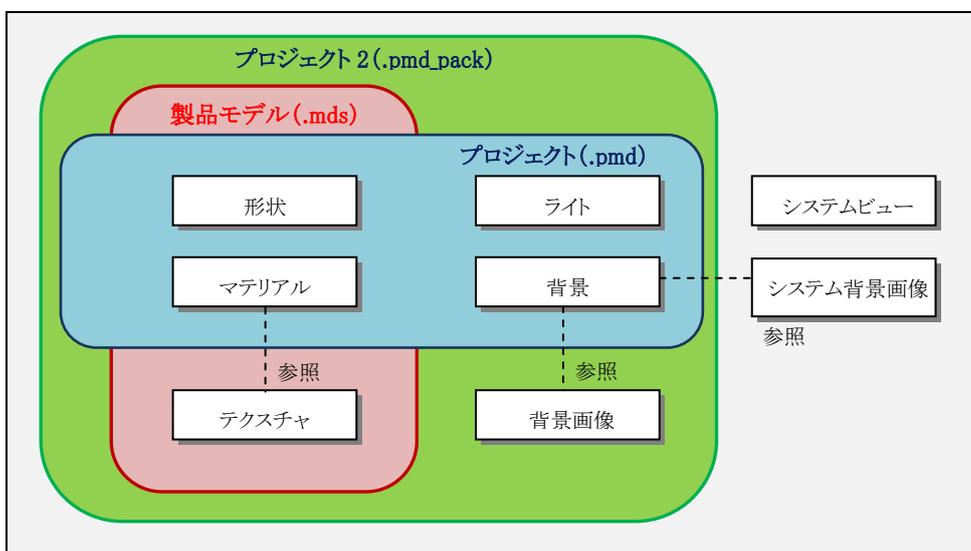
## モノサツ 3D Ver1.5 リリースノート

(株) MDD クリエイティブ

## &lt;機能追加・仕様変更&gt;

1. プロジェクトファイルとして pmd ファイルの他に pmd\_pack ファイルを扱えるようにしました。pmd ファイルはテクスチャや背景画像等の参照ファイルを含まないため、データを他の PC にコピーする際に pmd ファイルとは別に参照ファイルもコピーする必要があります。これに対し、pmd\_pack ファイルはリンクファイル込みでデータを保存しますので、他の PC にデータをコピーする際にリンク切れが発生しません。(その分データサイズは大きくなります)

モノサツ3D シーンデータ



2. 製品ライブラリウィンドウでは製品モデルファイル名順に表示するようにしました。(これまでは登録順)
3. カメラリスト上でカメラ位置を移動できるようにしました。カメラリスト右横の「▲」「▼」ボタンで操作を行います。

## &lt;不具合修正&gt;

1. 不具合「OS でフォントサイズを大にした時に UI が乱れる」を修正しました。
2. 不具合「ズームアウトやカメラ視野角を小さくしたときに、近接したオブジェクトの前後位置が頻繁に変化してチラチラする」が、発生しにくくなるように修正しました。

以上